

eスポーツの代表的なジャンルは7つある!!

第1巻でも触れた通り、「eスポーツ」というのは、いってみれば「陸上競技」という大きくくりを表しているに過ぎません。陸上競技であれば、「長距離走」や「短距離走」などのようなジャンルがあり、その中にもさらに「100m走」や「200m走」などに細分化されます。

eスポーツも同じです。今、eスポーツの世界では大きく7つのジャンルがあり、そのジャンルごとに人気のゲームタイトルがあります。

第2巻では、そうしたeスポーツのジャンルやゲームタイトルを取り上げています。まずは、7つのジャンルについて確認しましょう。

格闘ゲーム



タイトル：鉄拳7 発売元：バンダイナムコエンターテインメント
TEKKEN™7 & ©BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

自分好みのキャラクターを選んで、格闘技対戦だ!! キャラの特徴や必殺技をどれだけ生かせるかが勝敗の分かれ目!!

FPS (ファースト・パーソン・シューティング)



自分の目線でバトルが進むから、まるで自分がゲームの登場人物になったような臨場感を味わえる!!

人気の「コール オブ デューティ」のソフト発売日には、ゲームのコスチュームでファンが店頭に並ぶ。

スポーツゲーム



eFootball ウイニングイレブン 2021©Konami Digital Entertainment

選手として試合に出場して活躍することはもちろん、監督として選手を獲得・育成するなど、チームの強化も楽しめる!!

RTS (リアル・タイム・ストラテジー)



時間の進行に合わせて、刻々と変わっていく敵や味方の状況を考えながら、敵の拠点を攻め落とせ!!

人気の「スタークラフト2」の世界大会で、巨大スクリーンに映し出されたゲーム画面。

1994年の発売以来、根強い人気の
「実況パワフルプロ野球」と
プロ野球12球団がタッグを組んで、
eスポーツリーグを開催！

「eBASEBALL パワフルプロ野球 2020」を開発したコナミデジタルエンタテインメントと、日本野球機構（NPB）が共催する「eBASEBALL プロリーグ」は、実際のプロ野球同様、12球団がeドラフト会議でプロプレーヤーを指名し、セ・リーグとパ・リーグに分かれてペナントレースを戦います。そして最終的には「e日本シリーズ」での日本一を目指すという、リアルなプロ野球と同様の構成で開催される画期的なeスポーツリーグです。

「eBASEBALL パワフルプロ野球 2020」は、1994年にスーパーファミコン用ソフトとして第1作が発売されて以来、根強い人気を保っているゲーム「実況パワフルプロ野球」シリーズの最新作です。

リアルなスポーツ団体が、 eスポーツ大会を後押し

フィジカルのプロスポーツと
共同でのリーグや大会の開催盛んに

「フィファ（FIFA）」シリーズの大会としては、2004年から、「フィファ インタラクティブワールドカップ（FIFA Interactive World Cup）」が開催されています（2018年からは名称を「フィファ イーワールドカップ（FIFA eWorld Cup）」に変更）。国際サッカー連盟（FIFA）はこの大会を、バーチャルサッカーにおけ

るワールドカップに相当すると定義しており、世界中で行われる数々の予選を突破した選手が世界の頂点を争います。日本では2018年より、「Jリーグ e スポーツのリーグ戦『明治安田生命 eJ.LEAGUE』を「FIFA」シリーズを用いて開催しています。

日本チームも活躍する 「ウイニングイレブン」

「ウイニングイレブン」シリーズは、2001年に欧州で大会を初めて開催し、それから年々規模を拡大し、今では「eFootball Open」という名称で世界的にeスポーツ大会を展開しています。2019年の決勝大会（当時の開催名は「PES LEAGUE」）では、日本からはCO-OP（3対3）部門にチーム「BEGINNERS（ビギナーズ）」が出場し、日本チームとして初のベスト4入りを果たしました。さらに、2020年に開催された「eFootball Open」のPS4部門では、徳島県出身のあると選手が優勝しました。日本人がウイニングイレブンの世界大会で優勝するのは初めてです。

今後は、サッカー、野球だけでなく、
さまざまなプロスポーツでリアルと
eスポーツの協力が広がっていく

プロ・リーグなどを巻き込んで、eスポーツ大会を開催する動きは、サッカーや野球だけではなく、

アメリカのプロバスケットボールのリーグであるNBAでも、2018年からeスポーツのリーグを創設しています。

今後はさらに多くのプロスポーツが、eスポーツを取り入れていくことでしょう。

「ウイニングイレブン」で、
スポーツゲームを
ポイント解説

サッカーをプレーする 楽しさはもちろん、 クラブチームの運営までも リアルに体感!!



「ウイニングイレブン」シリーズは、1995年に第1作「Jリーグ 実況ウイニングイレブン」を発売して以来、2020年で25周年となります。最新のデータに基づいて、監督を決め、選手を集めるなど、自分だけのmyClub（マイクラブ）をつくることができます。



自分で出場選手を決めて試合に臨む。eスポーツの大会などでは、1チーム3人など複数人で、画面上の選手を分担して操作し、相手チームと戦うこともあります（もちろん、ふだんの遊び方としてチーム戦を楽しむこともできます）。



「ウイニングイレブン」は、リアルな試合展開が特徴で、プレーヤーはもちろん、観戦者も、実際のプロサッカーの試合を見ているような臨場感でゲームを楽しめます。



最新作の「eFootball ウイニングイレブン 2021 SEASON UPDATE」では、通信機能を使って、遠隔地のプレーヤーとオンライン対戦を楽しむこともできます。

eFootball ウイニングイレブン 2021 SEASON UPDATE ©Konami Digital Entertainment